**Product Backlog dodge the fangirls**

|  |  |
| --- | --- |
| **Item** | **Prioriteit** |
| een character om mee te bewegen | M |
| obstakels | M |
| De game is 2D | M |
| De character moet van links naar rechts kunnen bewegen | M |
| De character kan tegen een obstakel aankomen | M |
| De obstakels komen op de character af | M |
| De character kan afgaan in het spel | M |
| Het spel veranderd van snelheid naarmate de speler meer punten haalt | S |
| De character is “Chris brown” | S |
| De obstakels zijn “Fangirls” | S |
| De speler krijgt punten | S |
| De kleur van de game achtergrond veranderd bij versnelling van het spel | W |